

# МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РЕСПУБЛИКИ ДАГЕСТАН

(Минобрнауки РД)

# ПРИКАЗ

«<u>16</u> » 0<u>4</u> 2024 г.

Nº08-02-1-394/24

#### Махачкала

О проведении республиканского этапа Всероссийской военно-спортивной патриотической игры «ПОБЕДА», посвящённой 79-ой годовщине Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 гг.

В целях реализации Плана основных мероприятий Регионального отделения Всероссийского детско-юношеского военно-патриотического общественного движения «ЮНАРМИЯ» Республики Дагестан на 2024 г.

#### приказываю:

- 1. Организовать и провести с 16 апреля по 3 июня 2024 г. республиканский этап Всероссийской военно-спортивной патриотической игры «ПОБЕДА», посвящённой 79-ой годовщине Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 гг.
  - 2. Утвердить:
- 2.1. Положение о проведении республиканского этапа Всероссийской военно-спортивной патриотической игры «ПОБЕДА», посвящённой 79-ой годовщине Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 гг. (далее Игра) согласно приложению № 1 к настоящему приказу;
- 2.2. Состав организационного комитета Игры согласно приложению № 2 к настоящему приказу.
- 3. Ответственность за организацию и проведение Игры возложить на ГАОУ ДО РД «Региональный центр выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи «Альтаир» (Дибирова А.И.).

- 4. ГАОУ ДО РД «Региональный центр выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи «Альтаир»:
  - 4.1. Утвердить до 10 мая 2024 г. состав судейской коллегии Игры;
- 4.2. Обеспечить информационное сопровождение в средствах массовой информации и социальных сетях об Игре.
- 5. Руководителям образовательных организаций, подведомственных Минобрнауки РД:
- 5.1. Обеспечить участие юнармейских отрядов, специализированных классов общеобразовательных организаций (казачьи классы, классы следственного комитета, «росгвардейские» классы) в Игре;
- 6. Рекомендовать руководителям муниципальных органов управления образованием обеспечить реализацию пункта 5 настоящего приказа.
- 7. ГКУ РД «Информационно-аналитический центр» (Ибрагимов А.Х.) разместить настоящий приказ на официальном сайте Минобрнауки РД в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет».

8. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на заместителя министра Магомедова Г.М.

Министр

Я. Бучаев

#### ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении республиканского этапа Всероссийской военно-спортивной, патриотической игры «ПОБЕДА» посвященной 79-ой годовщине Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 гг.

# 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Всероссийская военно-спортивная патриотическая игра «ПОБЕДА» (далее Игра) является мероприятием по патриотическому воспитанию, физической культуре и основам безопасности жизнедеятельности.
- 1.2. Положение о проведении Игры (далее Положение) определяет цели и задачи, порядок проведения Игры в 2024 г., зонального этапа и финала республиканского этапа Игры (далее финал) и требования к ее участникам.
- 1.3. Изменения в Положение вносятся по решению организаторов Игры.
- 1.4. Организаторами Игры являются Министерство образования и науки Республики Дагестан (далее Минобрнауки РД), государственное автономное образовательное учреждение дополнительного образования Республики Дагестан «Центр развития талантов «Альтаир» (далее ГАОУ ДО РД «Альтаир»), региональное отделение Всероссийского детскоюношеского военно-патриотического общественного движения «ЮНАРМИЯ» Республики Дагестан (далее ВВПОД «Юнармия»), Краснознаменная Каспийская флотилия.

# 2. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ИГРЫ

- 2.1. Целью Игры является совершенствование системы патриотического воспитания детей и молодежи, обеспечивающей формирование у них прочных основ патриотического сознания, чувства верности долгу по защите своего Отечества, активной гражданской позиции.
  - 2.2. Задачи Игры:
- формирование чувства ответственности, гражданского долга и духовного единства;
- воспитание готовности к достойному и самоотверженному служению обществу и своей стране, выполнению обязанностей по защите Отечества;
- формирование у детей и молодежи позитивного отношения к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации;
  - популяризация у детей и молодежи здорового образа жизни;
- проверка уровня знаний по основам безопасности жизнедеятельности человека, основам военной службы (начальной военной подготовке);

- популяризация деятельности патриотических, военно-спортивных клубов и общественных организаций, реализующих проекты и программы патриотического воспитания.

# 3. ОРГАНИЗАЦИЯ ИГРЫ

- 3.1. Общее руководство организацией и проведением Игры осуществляется организационным комитетом Игры (далее Оргкомитет).
  - 3.2. Оргкомитет Игры осуществляет следующие функции:
  - утверждение команды участников Игры;
  - обеспечение медицинского сопровождения Игры;
- решение иных организационных вопросов, связанных с проведением Игры.
- 3.3. Положением о проведении Игры в Республике Дагестан устанавливается проведение конкурсов и соревнований, предусмотренных пунктом 5.1 настоящего Положения.
  - 3.4. Непосредственное проведение этапов Игр возлагается на:
- **І этап Игр с 16 по 23 апреля 2024 г.** (уровень образовательных организаций) организует и проводит школьный штаб этапа Игры, состав которого утверждается приказом директора образовательной организации;
- И этап Игр с 24 по 30 апреля 2024 г. (муниципальный/районный уровень) организует и проводит муниципальный/районный штаб этапа Игры, состав которого утверждается приказом/постановлением органа власти в муниципалитете/районе, осуществляющего управление в сфере образования;
- Ш и IV этапы Игр со 2 мая по 1 июня 2024 г. (зональный этап и Финал игры) организует и проводит Оргкомитет Игры, состав которого утверждается приказом министра образования и науки Республики Дагестан.
- 3.5. Зональный этапы проводится согласно распределения муниципальных образований (приложение № 4).
- 3.6. Срок проведения Финала 1 июня 2024 г. (дата может быть изменена).
  - 3.7. Место проведения Финала Каспийская Флотилия.

### 4. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТИЮ В ИГРЕ

- 4.1. Участниками Игры являются команды специализированных классов образовательных организаций, а также юнармейские отряды. Учащиеся в возрасте от 14 до 17 лет (включительно). Возраст участников определяется на момент даты проведения Игры. Все участники Игры должны быть членами регионального отделения ВВПОД «Юнармия».
- 4.2. Количественный состав команды Игры должен включать в себя 10 участников (8 юношей, 2 девушки), а также 2 из числа педагоговинструкторов.
- 4.3. Оргкомитет Игры утверждает список команд, принимающих участие в зональных и финальных мероприятиях на основании представленных документов, предусмотренных пунктом 4.5. настоящего положения

не позднее: зональный этап -5 мая 2024 г.; финальный этап -23 мая 2024 г. на электронную почту: <u>info.obr05@yandex.ru</u>.

Для участия в зональном и республиканском этапах Фестиваля команде, занявшей I место на муниципальном и зональном уровнях необходимо также пройти регистрацию в системе навигаторы. дети05 на мероприятие.

#### 4.3.1. Зональный этап:

- г. Дербент ВВСПИ «Победа» зональный этап (xn-80aafev1amqq.xn--d1acj3b);
- г. Избербаш ВВСПИ «Победа» зональный этап (xn-80aafeylamqq.xn--dlacj3b);
- г. Кизляр ВВСПИ «Победа» зональный этап (xn--80aafey lamqq.xn--d1acj3b);
- г. Махачкала ВВСПИ «Победа» зональный этап (xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b);

Хунзахский район ВВСПИ «Победа» зональный этап (xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b);

Гергебельский район ВВСПИ «Победа» зональный этап (xn--80aafev1amqq.xn--d1acj3b).

- 4.3.2. **Республиканский этап:** ВВСПИ «Победа» Республиканский этап (xn-80aafeylamqq.xn-dlacj3b).
- 4.4. В случае замены участников, или несовпадения данных об участниках с представленными в заявках, Оргкомитет вправе лишить данных участников возможности участия в Игре.
  - 4.5. Перечень документов для участия в Игре:
- 4.5.1. Скан-копия заявки на участие в Игре, заверенной подписью и печатью ответственного, направляющего команду и врача в средней общеобразовательной организации (далее заявка) (Приложение № 1 к Положению).
  - 4.5.2. Скан-копии паспортов участников команды и старших команды.
- 4.6. В день Игры руководитель команды при регистрации представляет организаторам Игры:
  - 4.6.1. Оригинал заявки.
  - 4.6.2. Оригиналы паспортов участников команды.
- 4.6.3. Приказ о возложении ответственности за жизнь и здоровье несовершеннолетних членов делегации.
- 4.6.4. Согласие родителей (опекунов, попечителей) несовершеннолетних членов команды о согласии родителей (опекунов, попечителей) на участие несовершеннолетнего в Игре и обработку персональных данных (приложение № 2 к Положению).
- 4.6.4. Ведомость доведения инструктажа по требованиям безопасности при участии в Игре, заверенная гербовой печатью учебного заведения (Приложение № 3 к Положению).
- 4.6.5. Оригинал страхового медицинского полиса и страховку (оригинал) о страховании от несчастных случаев жизни и здоровья участников команды.
- 4.7. Команды прибывают на Игру в парадной форме одежды с командным и личным снаряжением:
  - комплект формы одежды: парадная, спортивная, повседневная;
  - обувь: спортивная, ботинки с высоким берцем, черные туфли;
  - эмблема нарукавная;

- головной убор: берет, уставная кепка;
- аптечка;
- противогаз.
- 4.7.1. По решению Оргкомитета Игры за нарушение требований настоящего Положения участники делегаций могут быть дисквалифицированы.
- 4.7.2. В случае возникновения вопросов, а также замечаний и предложений по проведению Игры, руководители делегаций имеют право направить письменный запрос в Оргкомитет Игры не позднее суток с момента проведения Игры.
- 4.8. Руководители делегаций несут ответственность за участников команды в соответствии с законодательством Российской Федерации.
- 4.9. Оргкомитет Игры не несет ответственность за членов делегаций, находящихся вне зон, предусмотренных проведением Игры.

#### 5. КОНКУРСНАЯ ПРОГРАММА ИГРЫ

- 5.1. Виды конкурсов:
- I, II этапы апрель (школьный, муниципальный этапы): конкурс «Ратные страницы истории Отечества», строевая подготовка «Статен в строю силен в бою», стрельба из пневматической винтовки, снаряжение магазина патронами, неполная разборка и сборка автомата «Калашникова» с ценалом;
- III этап апрель (зональный этап): конкурс «Ратные страницы истории Отечества», конкурс «Визитка», конкурс «Статен в строю силен в бою», соревнование «Огневой рубеж»;
- IV этап май (финал): конкурс «Ратные страницы истории Отечества», конкурс «Визитка», конкурс «Статен в строю силен в бою», соревнование «Военизированная эстафета», соревнование «Огневой рубеж».
  - 5.2. Описание обязательных видов соревнований:
  - 5.2.1. КОНКУРС «РАТНЫЕ СТРАНИЦЫ ИСТОРИИ ОТЕЧЕСТВА»

Участвует команда в полном составе. Квест проводится методом передвижения по станциям с выполнением интеллектуальных заданий. Участники квеста должны быть готовы выполнить задания и ответить на вопросы, связанные с историческим событием по следующей тематике:

- основные сражения Великой Отечественной войны, определение по картам-схемам основных операций Великой Отечественной войны и даты их проведения;
  - портреты великих полководцев Великой Отечественной войны;
  - награды периода Великой Отечественной войны;
- образцы отечественной военной техники и вооружения периода Великой Отечественной войны, их создатели;
- художественные произведения (картины), отражающие основные периоды Великой Отечественной войны, их авторы и период Великой Отечественной войны, изображенный на картине;
  - история высших государственных наград нашего Отечества;
  - трижды и дважды герои Советского Союза, города-герои

(перечислить, в каком году присвоено звание, за какие заслуги);

- маршалы Советского Союза.

Оценивается время прохождения и правильность выполнения заданий. 5.2.2. КОНКУРС «ВИЗИТКА».

Участвует вся команда. Время выступления до 6 минут. Каждая команда готовит свою «визитную карточку». В творческой форме команда представляет свой родной край, его обычаи и традиции, работу своих образовательных организаций. В ходе выступления могут быть использованы фрагменты видеофильмов, интервью, исполнены песни и танцы.

Участие руководителя команды допускается только для музыкального сопровождения команды.

#### Недостатки:

- время выступления превыщает допустимое к выступлению (каждая минута свыше допустимого штраф 2 балла);
- жюри оценивает: оригинальность сценария, соответствие выступления тематике конкурса, качество исполнения, массовость, оформление, строгое соблюдение регламента времени.
- победителем считается команда, набравшая наибольшее количество баллов.

### 5.2.3. КОНКУРС «СТАТЕН В СТРОЮ – СИЛЕН В БОЮ».

«Строевой смотр». Участвует вся команда в полном составе. Форма одежды парадная с головными уборами, оборудованная символикой образовательной организации, кадетского корпуса, военно-спортивного клуба, флаг команды (при наличии).

Выполнение строевых приемов без оружия в составе отделения на месте:

- построение в составе отделения;
- доклад командира отделения судье о готовности;
- ответ на приветствие судьи;
- выполнение команд: «Равняйсь!», «Смирно!», «Вольно!», «Заправиться!», «Разойдись!», расчет на «первый» «второй», расчет по порядку в отделении, перестроение из одношереножного в двухшереножный строй, повороты на месте (направо, налево, кругом), размыкание и смыкание строя, дисциплина строя.

Выполнение строевых приемов без оружия в составе отделения в движении.

Движение строевым шагом, повороты в движении (направо, налево, кругом), прохождение с песней.

Выполнение одиночных строевых приемов без оружия (2 участника: 1 мальчик, 1 девочка):

- выход из строя;
- повороты на месте (направо, налево, кругом);
- движение строевым шагом;
- повороты в движении (направо, налево, кругом);
- выполнение воинского приветствия командиру отделения;
- подход по команде к командиру отделения;

- возвращение в строй.

## Примечание:

- 1. Все строевые приемы, включенные в программу конкурса, выполняются в порядке, указанном в настоящем Положении, 1-2 раза, в соответствии со Строевым уставом Вооруженных Сил Российской Федерации, утвержденным приказом Министра обороны Российской Федерации от 11 марта 2006 г. № 111 (Далее Устав). На каждом этапе команде выделяется время 6 минут. Каждый элемент (прием) оценивается по 5 балльной системе. Если элемент (прием) не выполнен в указанное время, пропущен ставится 0 баллов. Команды подает командир отделения.
- 2. Победителем считается команда, набравшая наибольшее количество баллов на всех этапах конкурса.
  - 5.2.4. СОРЕВНОВАНИЕ «ОГНЕВОЙ РУБЕЖ».

Участвует 8 человек с команды (по жеребьевке).

Соревнование «Огневой рубеж» состоит из трех этапов:

- неполная разборка-сборка автомата АК-74М (4 человека);
- снаряжение 30 патронами магазина автомата АК-74М (2 человека);
- стрельба из пневматической винтовки (2 человека).

# 1 этап «Неполная разборка - сборка автомата АК-74М» (4 участника).

Из исходного положения «Стоя, противогаз в сумке» в положение «Наготове», автомат и магазин находятся на полу-каремате, пневматическая винтовка расположена на огневой позиции для стрельбы из положения лежа на мате.

По команде судьи:

Первый участник команды: подбегает к автомату и разбирает автомат АК-74М, сразу после разборки автомата без команды подбегает и разряжает магазин от автомата АК-74М, после чего подбегает к огневому рубежу и производит 5 (пять) выстрелов по мишени из пневматической винтовки (мишень находится справа), и возвращается на исходную.

Второй участник команды подбегает к автомату и собирает в установленном порядке автомат АК-74М, после заряжает разряженный магазин 30 патронами, после подбегает к огневому рубежу и производит 5 (пять) выстрелов по мишени из пневматической винтовки (мишень находится слева), и возвращается на исходную позицию.

Порядок неполной разборки автомата АК-74М:

- 1. Отделить магазин удерживая автомат левой рукой за шейку приклада или цевье, правой рукой обхватить магазин; нажимая большим пальцем на защелку, подать нижнюю часть магазина вперед и отделить его.
- 2. Произвести контрольный спуск опустить переводчик вниз, отвести рукоятку затворной рамы назад, осмотреть патронник, отпустить рукоятку затворной рамы и спустить курок с боевого взвода.

- 3. Вынуть пенал с принадлежностью утопить пальцем правой руки крышку гнезда приклада так, чтобы пенал под действием пружины вышел из гнезда;
- 4. Отделить шомпол оттянуть конец шомпола от ствола так, чтобы его головка вышла из-под упора на основании мушки, и вытянуть шомпол вверх.
- 5. Отделить возвратный механизм удерживая автомат левой рукой за шейку приклада, правой рукой подать вперед направляющий стержень возвратного механизма до выхода его пятки из продольного паза ствольной коробки; приподнять задний конец направляющего стержня и извлечь возвратный механизм из канала затворной рамы.
- 6. Отделить затворную раму с затвором продолжая удерживать автомат левой рукой, правой рукой отвести затворную раму назад до отказа, приподнять ее вместе с затвором и отделить от ствольной коробки.
- 7. Отделить затвор от затворной рамы взять затворную раму в левую руку затвором кверху; правой рукой отвести затвор назад, повернуть его так, чтобы ведущий выступ затвора вышел из фигурного выреза затворной рамы, и вывести затвор вперед.
- 8. Отделить газовую трубку со ствольной накладкой удерживая автомат левой рукой, правой рукой надеть пенал принадлежности прямоугольным отверстием на выступ замыкателя газовой трубки, повернуть замыкатель от себя до вертикального положения и снять газовую трубку с патрубка газовой камеры.

Порядок сборки автомата АК-74 после неполной разборки:

Присоединить газовую трубку со ствольной накладкой.

- 1. Присоединить затвор к затворной раме.
- 2. Присоединить затворную раму с затвором к ствольной коробке.
- 3. Присоединить возвратный механизм.
- 4. Присоединить крышку ствольной коробки.
- 5. Спустить курок с боевого взвода и поставить на предохранитель.
- 6. Присоединить шомпол.
- 7. Вложить пенал в гнездо приклада.
- 8. Присоединить магазин к автомату.

Время засекается с момента подачи команды судьей до возвращения второго игрока на исходную позицию.

# Нарушения:

**Автомат:** нарушен порядок разборки-сборки, нарушена техника безопасности при контрольном спуске, части и механизмы автомата наложены друг на друга, части и механизмы не закреплены и не установлены в нужное положение, части и механизмы упали с мата, где производится неполная разборка-сборка автомата. За каждую ошибку штраф 2 сек.

# 2 этап «Снаряжение магазина патронами (2 участника).

Количество патронов 30 штук. Магазин от автомата АК-74М и учебные патроны калибра 7,62 мм находятся на полу-каремате отдельно.

**Нарушение:** не все патроны (30) полностью снаряжены в магазин автомата. За каждую ошибку штраф 1 сек.

# 3 этап «Стрельба из пневматической винтовки» (2 участника).

Дистанция 10 м, количество выстрелов – 5.

Положение для стрельбы – лежа.

За отсутствие попадания в мишень штраф 3 секунды.

Команда-победитель определяется по лучшему времени и лучшему результату в стрельбе.

5.2.5. СОРЕВНОВАНИЕ «ВОЕНИЗИРОВАННАЯ ЭСТАФЕТА».

Порядок проведения соревнований.

Участвует вся команда.

1 этап — переползание по-пластунски. Старт. Первый участник, пробежав 10 метров, выполняет переползание по-пластунски 5-7 метров под сетью из веревки высотой 40-60 см, (за касание сетки любой частью тела — 1 штрафной балл (2 секунды);

2 этап – толкание тяжести (колеса). Первый участник, пробежав первый этап, подбегает ко второму участнику и вдвоем переталкивают колесо до установленной судьей отметки (колесо должно пересечь линию, установленную судьей).

- 3 этап переноска груза (ящик из-под боеприпасов/патронов кал. 5,45 мм). Третий участник подбегает к рубежу, берет груз и переносит его на расстояние 2 метра. Всего три ящика.
- 4 этап лабиринт. Третий участник после переноски тяжести подбегает к лабиринту общевойсковой полосы препятствий и преодолевает его.
- 5 этап забор. Четвертый участник подбегает к забору (высота 1 м 80 см) и преодолевает его.
- 6 этап разрушенная лестница. После преодоления этапа забора четвертый участник подбегает к разрушенной лестнице, пролезает снизу первую ступень, затем преодолевает сверху вторую ступень и передает эстафету следующему участнику.

7 этап — метание гранаты в цель. Вес гранаты 600 грамм. Пятый участник пробегает через окно в разрушенном здании, запрыгивает в окоп и выполняет метание гранаты в цель. Цель — разрушенное здание (1 м 50 см \*1 м). Расстояние до цели — 10 метров. Участник подбегает к установленному месту (полосе) судьей. Выполняется до 3-х бросков (в случае непопадания в цель с первого броска выполняется второй бросок. В случае непопадания с трех бросков — 1 штрафной балл (2 секунды).

8 этап — метание саперной лопаты. Участник подбегает к установленному судьей рубежу и выполняет метание саперной лопаты в установленную цель. Лопата должна попасть в цель и воткнуться (в случае если лопата не воткнулась с первого броска выполняется второй бросок. В случае если лопата не втыкается с трех бросков в установленную цель — 1 штрафной балл (2 секунды). Передает эстафету следующему игроку.

9 этап — оказание первой медицинской помощи при закрытом переломе голени. Участник 8-го этапа после метания лопаты, ложится на носилки. Двое остальных участников оказывают первую медицинскую помощь (необходимо наложить две шины и перенести пострадавшего на носилках до финиша),

учитывается правильность выполнения действий, за каждое нарушение -1 штрафной балл (2 секунды).

Результат времени эстафеты фиксируется в момент пересечения линии финиша последним участником команды, несущим носилки. Сумма штрафных баллов, набранных командой на этапах, переводится на время и прибавляется к результату времени финиша команды. Победитель определяется по лучшему времени.

5.3. Изменения в конкурсную программу Финала вносятся по решению Оргкомитета Игры.

# 6. СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ ИГРЫ

- 6.1. Решением оргкомитета Игры формируется судейская коллегия, в состав которой входят члены оргкомитета, а также привлеченные специалисты. Возглавляет судейскую коллегию Главный судья Игры.
- 6.2. Судейская коллегия оценивает полноту и правильность экипировки команд, правильность представленных документов.
- 6.3. Судейская коллегия оценивает результаты по каждому конкурсу и соревнованию Игры.
  - 6.4. Принимает решение о награждении участников Игры.
  - 6.5. Решение судейской коллегии обжалованию не подлежит.

# 7. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ФИНАЛА

- 7.1. Команды кадетских корпусов и специализированных классов образовательных организаций, юнармейские отряды оцениваются совместно.
- 7.2. Победитель и призеры Финала и зонального этапа определяются по наибольшей сумме баллов, полученных командой в конкурсах и соревнованиях, из расчета: 1 место 3 балла, 2 место 2 балла, 3 место 1 балл. При равной сумме баллов предпочтение отдается команде, имеющей наибольшее количество первых мест в отдельных видах. Команда, не участвовавшая в каком-либо соревновании или конкурсе, занимает места после команд, которые приняли участие во всех соревнованиях и конкурсах.
- 7.3. Победители и призеры зонального этапа с первого по третье место награждаются медалями. Победители и призеры зонального этапа с первого по третье место награждаются дипломами, кубками и медалями.
  - 7.4. Личный зачет.
- В соревнованиях «Огневой рубеж», «Стрельба», определяется победитель по лучшему результату.
- 7.4. Команда Победитель Игры (по решению оргкомитета) направляется на Всероссийский этап Всероссийской военно-спортивной, патриотической игры «ПОБЕДА» посвященной 79-ой годовщине Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 гг.

#### 8. ФИНАНСОВОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ИГРЫ

8.1. Расходы по проведению зонального и регионального этапов Игры осуществляются за счет средств организатора Игры.

8.2. Расходы, связанные с проездом к месту проведения зонального и регионального этапов Игры и обратно осуществляется за счет направляющей стороны.

# 9. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

- 9.1. Контактные лица по вопросам организации и проведения Игры:
- руководитель департамента «Искусство и спорт» ГАОУ ДО РД «Альтаир» Байгушева Екатерина Викторовна, тел.: 8 (988) 450-46-57;
- педагог-организатор дирекции «Региональный центр детского и молодежного общественного движения» ГАОУ ДО РД «Альтаир» Газиева Мария Камиловна, тел.: 8 (988) 205-96-94.

## ЗАЯВКА

	команда_						
	_		(полное наименование М	IYO)			
	(наименова	ние образовательной с	организации и т.п., адрес пол	ностью с почтовым	индексом, тел.)		
Nº	Фамилия, имя, отчество (полностью)	Дата рождения (число, месяц, год)	Паспорт или № свидетельства о рождении в случае получения паспорта	Домашний адрес	ID номер юнармейца	Класс	Допуск врача
_1							
2			,				-
3							
Зсего д	цопущено к соревнования	м человек.		(поді	пись, печать вра	ача)	
Соман	дир команды			• •	-	·	
		(фамилия, имя пол	іностью)				
Руковс	дитель делегации (ответст	гвенное лицо)					
			(Ф.И.О. полностью,	должность, дата рожд	ения, домашний адрес	с, паспортные д	анные)
 Томоп	іник руководителя						
	June 100 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		(Ф.И.О. полностью	, должность, дата рожд	ения, домашний адре	с, паспортные д	(анные)

# Согласие родителя (законного представителя) на обработку персональных данных несовершеннолетнего

(ОИФ)Я		
проживающий(ая) по адресу		
паспорт	серия	№
кем и когда выдан (наименование орган	на, выдавшего	документ, дата выдачи)
даю согласие государственному учреждению дополнительного образова (далее - Учреждение), располо ул. Хаджалмахинская, 41 г, г. Махаданных моего сына(дочери):	ания Республи эженному и ачкала на об	ики Дагестан «Альтаир» по адресу: 367000, бработку персональных
к которым относится: ФИО несоверг		
проживания, данные свидетельс		
сведения об участии в мероприятии представителях): фамилия, имя, о Я даю согласие на участие в мер разрешение на использование фото и следующих целях:	я, сведения с этчество, кол оприятии св	о родителях (законных нтактная информация. оего сына (дочери) и
• размещение на сайте образо	овательной ор	ганизации;
• размещение в группе ВК в		
• размещение в рекламных		
продукции образовательной организаци		•
• размещение фотоматериало		МИ.
Я информирован(а), что возможн		
для улучшения качества и изменения ф		
Данное согласие действует в тече	ние срока хра	нения информации.
Я подтверждаю, что, давая такое	согласие, я де	ействую по собственной
воле и в собственных интересах.		•
/	_/	
Подпись Расшифповка подписи	-	дата

Подпись инструктируемого

#### СПРАВКА

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми нижеперечисленными членами команды, (название команды) направленными на (зональный, региональный этапы) Всероссийской военно-спортивной игры «Победа» (далее - Игра), проведен инструктаж по следующим темам:

1. Правила поведения во время Игры.

ФИО инструктируемого (полностью)

- 2. Меры безопасности во время движения в транспорте и пешком к месту соревнований.
- 3. Меры безопасности во время соревнований, противопожарная безопасность.

	!
1	
2	
3	
•••	
•••	
Инструк	гаж проведен
Полимсь	лица, проводившего инструктаж
	итель команды
Помощн	(ФИО, должность, подпись)  ик руководителя
во врем	м № от «» 2024 г. назначены ответственными в пути имя проведения Игры за жизнь, здоровье и безопасности речисленных членов команды.
Директој	О (подпись) (расшифровка подписи)

 $M.\Pi$ .

№ п/п

# Зональное

# Распределение муниципальных образований республиканского этапа Всероссийских детско-юношеских военно-спортивной игры «Победа»

Сроки проведения — с 3 по 30 апреля 2024 г.

1-я зона (ответственный – г. Дербент)	2-я зона (ответственный – г. Махачкала)		
май 2024 г.	май 2024 г.		
г. Дербент	г. Буйнакск		
г. Дагестанские Огни	г. Каспийск		
Агульский район	г. Махачкала		
Ахтынский район	Буйнакский район		
Докузпаринский район	Карабудахкентский район		
Курахский район	Кизилюртовский район		
Магарамкентский район	г. Кизилюрт		
Рутульский район	Кумторкалинский район		
Сулейман - Стальский район	Новолакский район		
Табасаранский район	ГКУ ЦДО ЗОЖ		
Хивский район			
3-я зона (ответственный –	4-я зона (ответственный –		
г. Избербаш) май 2024 г.	Гергебильский район) май 2024 г.		
г. Избербаш	Кулинский район		
Акушинский район	Лакский район		
Дахадаевский район	Бежтинский участок		
Дербентский район	Гергебильский район		
Каякентский район	Гунибский район		
Сергокалинский район	Тляратинский район		
Левашинский район	Унцукульский район		
Кайтагский район	Чародинский район		
5-я зона (ответственный –	6-я зона (ответственный –		
Хунзахский район) май 2024 г.	г. Кизляр) май 2024 г.		
Ахвахский район	г. Кизляр		
Ботлихский район	Бабаюртовский район		
Гумбетовский район	Кизлярский район		
Казбековский район	Ногайский район		
Хунзахский район	Тарумовский район		
Цумадинский район	Хасавюртовский район		
Цунтинский район	г. Хасавюрт		
Шамильский район	г. Южно-Сухокумск		

# Состав организационного комитета республиканского этапа Всероссийской военно-спортивной патриотической игры «ПОБЕДА», посвящённой 79-ой годовщине Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 гг.

Магомедов	_	заместитель министра образования и науки Республики
Гаджимурад Мусаевич		Дагестан, председатель Оргкомитета
члены Оргкомитета		
Пешков Александр Игоревич	_	командующий Каспийской флотилии, контр-адмирал
Калмыкова Лариса Петровна	_	начальник Управления по воспитательной работе и дополнительного образования детей Министерства образования и науки Республики Дагестан
Самедова Зарина Динамутдиновна	-	начальник отдела по воспитательной работе Министерства образования и науки Республики Дагестан
Дибирова Аймесей Ильясовна	-	директор ГАОУ ДО РД «Центр развития талантов «Альтаир»
Авсетов Авсет Асадулаевич		исполняющий обязанности начальника штаба региональное отделение Всероссийского детскою общественного движения «ЮНАРМИЯ»
Алиджанов Магарам Рамалданович	_	председатель Дагестанского регионального отделения Всероссийской общественной организации ветеранов (пенсионеров) войны, труда, вооруженных сил и правоохранительных органов
Байгушева Екатерина Викторовна	-	руководитель департамента «Искусство и спорт» ГАОУ ДО РД «Центр развития талантов «Альтаир»
Алиев Шамиль Юсупович	_	Генеральный директор РО ДОСААФ России Республики Дагестан
Салманов Мусайшейх Мажидович	_	руководитель Дагестанского регионального отделения Всероссийской общественной организации ветеранов «Боевое братство»
Исрафилов Радик Бедевханович		учитель физической культуры МБОУ «Дербентский кадетский корпус (школа-интернат)» имени В.А. Эмирова г. Дербента